Fälle die zu testen sind:

* 3 Kanten geschlossen, Schließe die 4. Kante und generiere 1 Punkt, führe weiteren Zug durch
* Auswahl zwischen 3 Kanten und 6 Kanten geschlossen, generiere 2 Punkte (Nutzenmaximaler Zug) und generiere 2 Punkte, führe weitern Zug durch
* Wähle geöffnete Kante
* Noch nicht vollständig bei Bedarf, was hinzufügen